



Intel-powered Convertible Classmate PCs Quick Controller Manual do Usuário

Para o sistema operacional Ubuntu Netbook Remix

Aviso de isenção

INFORMATION IN THIS DOCUMENT IS PROVIDED IN CONNECTION WITH INTEL® PRODUCTS. NO LICENSE, EXPRESS OR IMPLIED, BY ESTOPPEL OR OTHERWISE, TO ANY INTELLECTUAL PROPERTY RIGHTS IS GRANTED BY THIS DOCUMENT. EXCEPT AS PROVIDED IN INTEL'S TERMS AND CONDITIONS OF SALE FOR SUCH PRODUCTS, INTEL ASSUMES NO LIABILITY WHATSOEVER, AND INTEL DISCLAIMS ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY, RELATING TO SALE AND/OR USE OF INTEL PRODUCTS INCLUDING LIABILITY OR WARRANTIES RELATING TO FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, MERCHANTABILITY, OR INFRINGEMENT OF ANY PATENT, COPYRIGHT OR OTHER INTELLECTUAL PROPERTY RIGHT.

UNLESS OTHERWISE AGREED IN WRITING BY INTEL, THE INTEL PRODUCTS ARE NOT DESIGNED NOR INTENDED FOR ANY APPLICATION IN WHICH THE FAILURE OF THE INTEL PRODUCT COULD CREATE A SITUATION WHERE PERSONAL INJURY OR DEATH MAY OCCUR.

Intel may make changes to specifications and product descriptions at any time, without notice. Designers must not rely on the absence or characteristics of any features or instructions marked "reserved" or "undefined." Intel reserves these for future definition and shall have no responsibility whatsoever for conflicts or incompatibilities arising from future changes to them. The information here is subject to change without notice. Do not finalize a design with this information.

The products described in this document may contain design defects or errors known as errata which may cause the product to deviate from published specifications. Current characterized errata are available on request.

Contact your local Intel Sales Office or your distributor to obtain the latest specifications and before placing your product order.

Intel and the Intel logo are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and other countries.

Copyright © 2008, Intel Corporation.

All rights reserved.

*Other brands and names are the property of their respective owners.

Histórico de Revisões

Revisão do Documento	Histórico de Revisões	Data
1.0	Primeira edição do Manual do Usuário do Quick Controller para Intel-powered Convertible Classmate Pcs.	Novembro de 2008

Sumário

Histórico de Revisões	iii
Sumário	iv
1 Introdução	7
1.1 Requisitos do Sistema.....	8
1.2 Instalar	8
1.3 Desinstalar.....	8
1.4 Inicializar	8
2 Recursos	9
2.1 Painel Principal do Quick Controller	9
2.2 Ajuste do Brilho	10
2.3 Controle de Volume	10
2.3.1 Ajuste do Volume	10
2.3.2 Alternar entre Mudo/Não Mudo.....	11
2.4 Alterar Exibição	12
2.5 Calibrar Tela.....	12
2.6 Mostrar/Ocultar Cursor	12
2.7 Rotação da Tela	13
2.7.1 Rotação Automática.....	14
2.7.2 Rotação Manual	14

3	Sobre.....	15
4	Sair	17
5	Perguntas Frequentes	19

Figuras

Figura 1 - Painel Principal do Quick Controller	9
Figura 2 - Ajuste de Brilho do Quick Controller	10
Figura 3 - Ajuste de Volume do Quick Controller	11
Figura 4 - Status de Mudo	11
Figura 5 - Status de Não Mudo	12
Figura 6 - Botão Alternar Exibição	12
Figura 7 - Botão Calibrar Tela	12
Figura 8 - Mostrar Cursor	13
Figura 9 - Ocultar Cursor	13
Figura 10 - Modo de Rotação Automática	14
Figura 11 - Modo de Rotação Manual	14
Figura 12 - Caixa de Diálogo Sobre	15

1 Introdução

Os netbooks Intel-powered convertible classmate PCs são netbooks econômicos, reforçados e divertidos desenvolvidos para atividades de aprendizagem. Com base em pesquisas em contextos educacionais, o design de fácil uso para as crianças se transforma a partir de um formato de concha em uma prancha otimizada para toque, promovendo uso intuitivo, aprendizagem interativa e nova mobilidade. Os Intel-powered convertible classmate PCs estão equipados com recursos e softwares educativos específicos e contam com o suporte de vários fornecedores locais.

O **Quick Controller** é um painel de controle especial que fornece ao usuário uma maneira simples de personalizar o computador. Ele pode ajustar o brilho do LCD, o volume do sistema e rotação, além de ativar algumas ferramentas especiais do sistema.

Veja a seguir um resumo dos recursos:

- Ajuste do Brilho: ajuste do brilho do LCD;
- Controle de Volume: Mudo/Não Mudo, ajuste de Volume;
- Alterar Exibição: alternar entre os modos Somente CMPC LCD, Exibição Dupla e Somente Monitor Externo;
- Calibração da Tela de Seleção por Toque: ativar a ferramenta da tela de seleção por toque para calibrar a tela de seleção por toque;
- Mostrar/Ocultar Cursor: mostrar ou ocultar o cursor do sistema;

- Rotação: rotação automática ou manual. É possível rotação de 90 e 180 graus.

1.1 Requisitos do Sistema

O sistema requer um sistema operacional Ubuntu.

1.2 Instalar

Para instalar o aplicativo, clique no pacote de instalação DEB ou execute-o em terminal. Se for detectada uma versão mais antiga do aplicativo, o programa será atualizado automaticamente.

1.3 Desinstalar

Caso não faça o login como Conta Base, execute o seguinte comando: `sudo dpkg -P quick-controller`.

1.4 Inicializar

Clique em **Aplicativo** -> **Outro** -> **Quick Controller** para ativar o aplicativo ou clique no atalho da área de trabalho. Clicar duas vezes no botão de Bisel também ativará o aplicativo.

2 Recursos

2.1 Painel Principal do Quick Controller

A figura a seguir mostra o Quick Controller.



Figura 1 - Painel Principal do Quick Controller

2.2 Ajuste do Brilho

O brilho do sistema pode ser ajustado ao pressionar o botão para cima/para baixo correspondente ou clicando diretamente na barra de progresso do Quick Controller.



Figura 2 - Ajuste de Brilho do Quick Controller

2.3 Controle de Volume

O volume pode ser ajustado de duas maneiras:

- Ajustando o nível de volume.
- Desativando ou reativando o áudio.

2.3.1 Ajuste do Volume

O nível de volume pode ser ajustado ao pressionar o botão para cima/para baixo correspondente ou clicando diretamente na barra de progresso do Quick Controller.

Quando o volume chegar ao seu valor máximo, o botão para cima não funcionará.

Quando o volume chegar o seu valor mínimo, o botão para baixo não funcionará.



Figura 3 - Ajuste de Volume do Quick Controller

2.3.2 Alternar entre Mudo/Não Mudo

Quando você clicar no botão **Mudo**, o Quick Controller verificará o status atual e mudará para o status oposto.

Quando a caixa de seleção no botão Mudo está marcada, significa que o volume atual está emudecido.



Figura 4 - Status de Mudo

Quando a caixa de seleção no botão Mudo está desmarcada, significa que o áudio do volume atual está ativo.



Figura 5 - Status de Não Mudo

2.4 Alterar Exibição

A tela de exibição tem três modos de exibição: Somente CMPC LCD, Exibição Dupla e Somente Monitor Externo. Você pode alternar entre esses três modos clicando no botão **Alterar Exibição**.



Figura 6 - Botão Alternar Exibição

2.5 Calibrar Tela

O botão **Calibrar Tela** ativa a ferramenta Calibração de Tela.



Figura 7 - Botão Calibrar Tela

2.6 Mostrar/Ocultar Cursor

NOTA

Sob a modalidade da parte superior, a função **Mostrar Cursor** é disabled; mas sob a modalidade da tabuleta, esta função é permitida.

Clicar no botão **Mostrar Cursor** mostrará ou ocultará o cursor do sistema.

Quando a caixa de seleção no botão **Mostrar Cursor** estiver marcada, o cursor do sistema atual será mostrado.

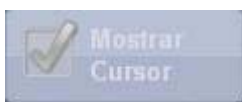


Figura 8 - Mostrar Cursor

Quando a caixa de seleção no botão **Mostrar Cursor** estiver desmarcada, o cursor do sistema atual ficará oculto.



Figura 9 - Ocultar Cursor

2.7 Rotação da Tela

Existem dois modos de rotação da tela:

- Rotação automática.
- Rotação manual.

2.7.1 Rotação Automática

Quando a caixa de seleção **Rotação Automática** estiver marcada, o acelerômetro detectará a orientação da tela, que será girada automaticamente de acordo com essa orientação.



Figura 10 - Modo de Rotação Automática

2.7.2 Rotação Manual

Quando a caixa de seleção **Rotação Automática** estiver desmarcada, a tela poderá ser girada manualmente em sentido horário ou anti-horário em 90 ou 180 graus ao se pressionar o botão de rotação. Clicar em Modo Automático irá alternar para o modo de rotação automática.



Figura 11 - Modo de Rotação Manual

3 Sobre


A janela Sobre pode ser aberta ao se clicar no botão  no Quick Controller. Essa janela mostra o nome do produto, sua versão e informações de direitos autorais.



Figura 12 - Caixa de Diálogo Sobre

4 Sair

O aplicativo pode ser fechado de duas maneiras:

- Clicar no botão **Fechar** no Quick Controller fechará o aplicativo.
- Clicar em qualquer área em branco da tela fechará o painel.
- O aplicativo será automaticamente fechado depois de 15 segundos se nenhuma atividade for detectada pelo Quick Controller.

5 Perguntas Frequentes

P: Por que não é possível usar alguns botões no Quick Controller?

R: Algumas ferramentas relacionadas que são utilizadas pelo Quick Controller não estão instaladas no computador.

P: Por que o Quick Controller é encerrado quando realizo outras operações?

R: O Quick Controller será encerrado quando o painel não estiver ativo ou se, depois de 15 segundos, não houver atividade de toque no painel. O aplicativo pode ser reiniciado conforme mencionado na seção *1.4 Inicializar*.